

# Hardcore-Turnier 2024

1. September 2024



**BS-Augusta**  
Kaiseraugst

# Hardcore-Turnier 2024



**Regionale Schiessanlage Rauschenbächlein**  
**BS Augusta Aussenschliessplatz**

Augst - Wölferstrasse 70, 4414 Füllinsdorf



**Sonntag, 1. September 2024**

09:00 Turnier Beginn (letzte Einschreibung 08:45)  
16:00 Rangverkündigung



**Turniergebühr (nur Bargeld oder Vorauszahlung)**

CHF 30.00 Erwachsene  
CHF 15.00 Kinder / Jugendliche



**Verpflegung**

Kalte und warme Küche in der Schützenstube  
Verpflegungsstand auf dem Parcours

## Hardcore-Turnier

Mit dem Hardcore Turnier wollen wir den Liebhabern von 3D-Turnieren etwas Besonderes bieten. Einen Langschuss auf exotische Tiere oder ein Schuss auf ein gut getarntes Kleintier. Dabei können die Distanzen von den Reglements-vorgaben abweichen und somit gilt das Turnier nicht als FAAS-Turnier.

Die 28 Ziele sind im Birch (Wald zwischen Frenkendorf und Giebenach) gestellt und das Turnier startet und endet bei der Schiessanlage Rauschenbächlein.

Die Anzahl Turnierteilnehmer ist durch die bewilligenden Behörden auf 150 Personen begrenzt.

Die Anmeldung erfolgt über unsere Homepage



BS Augusta

## Sicherheits- und Verhaltensregeln

Für das Hardcore-Turnier weichen wir bei den Schuss-Distanzen von den FAAS-Regeln ab. Ansonsten gilt das FAAS 3D-Schiesseglement "LIGHT"- Auszug :

- ▶ Jegliche Hilfsmittel zum Distanzen messen sind auf dem Parcours nicht erlaubt.
- ▶ 3 Pfeil - Runde. Es dürfen maximal drei Pfeile geschossen werden. Sobald sich ein Pfeil innerhalb der Trefferzone befindet dürfen keine weiteren Pfeile geschossen werden.
- ▶ Bei Runden, in denen mehr als ein Pfeil geschossen wird, müssen die Pfeile klar mit Ringen markiert werden. Ein Ring für den ersten Pfeil, zwei Ringe für den zweiten Pfeil, drei Ringe für den dritten Pfeil.
- ▶ Beim Spannen des Bogens darf die Bogenhand die Höhe der Linie welche zwischen der Augenhöhe und dem Ziel liegt, nicht überschreiten. Das heisst, der Bogen darf nur in Richtung des Zieles gespannt werden.
- ▶ Der Schütze kann einen Pfeil bis zu dreimal absetzen. Wird der Pfeil beim vierten Mal nicht geschossen, gilt er als geschossen und zählt null Punkte.
- ▶ Der Pfeil muss die Linie durchtrennen, um die höhere Wertung zu erhalten.

